

Teatteri-ilmaisun ohjaaja(AMK), teatteri

Onneksi olkoon saamastasi opiskelupaikasta! Olet lämpimästi tervetullut opiskelemaan Turun AMK:n Taideakatemiaan teatteri-ilmaisun ohjaaja (AMK) koulutukseen!

Tällä sivulla on tietoja, ohjeita ja aikatauluja opintojen aloitukseen. Tutustuthan näihin huolellisesti heti paikan vastaanotettuasi.

Sinun ryhmäsi tunnus on **PTEATS20**.

Opintojen alkaminen

Opintosi alkavat tiistaina **25.8.2020 klo 10.00** osoitteessa Linnankatu 56. Tule Köysiteatterin aulaan, käynti Varvintorilta. Opiskelupaikan vastaanottaneen ja läsnäolevaksi ilmoittautuneen on oltava tällöin paikalla. Karttalinkki:

<https://www.google.fi/maps/place/Linnankatu+56,+20100+Turku/@60.4395253,22.2408447,19z/data=!4m5!3m4!1s0x468c77a9c1fd32a7:0xb57dd69bbd870545!8m2!3d60.4397317!4d22.2419337?hl=fi>

Opinnot alkavat **Korkeakoulu ja työelämätaidot 1 (1. opintopiste)** opintojaksolla tiistaina **25.8.2020 klo 10:00**. Tämä opintojakso kestää **neljä työpäivää (tiistai – perjantai)** ja sisältää perehtymisen Turun ammattikorkeakouluun organisaationa ja työyhteisönä. Opintojakson aikana työskennellään klo 9 – 16. Lisäksi ainakin keskiviikkona 26.8. on tutoropiskelijoiden järjestämää iltaohjelmaa.

Muistilista

- Ilmoita opiskelupaikan vastaanottamisesta
- Osallistu opintojen aloitukseen tiistaina 25.8.2020 klo 10.00
- Ota todistus henkilöllisyydestäsi mukaasi

Lisätietoja

Aloittavan ryhmän opettajatutor: Minna Haapasalo, 050 5985 255

Opinto-ohjaaja Tuija Mäntsälä p. 050 5985223

Opintotoimisto: opintoasiat@turkuamk.fi

Sähköpostit ovat muotoa etunimi.sukunimi@turkuamk.fi.

Selvitys aiemmista opinnoista (Hyväksiluvut)

Mikäli sinulla on aiemmin suoritettuja kulttuuri- tai muun alan korkeakouluopintoja mieti, onko niissä joitakin hyväksi luettavia opintoja.

Vertaistuutoreiden tervehdys

[Avaa tästä Taideakatemiaan opiskelijayhdistyksen tervehdys](#)

Turun ammattikorkeakoulu on 10 000

osaajan yhteisö – tulevaisuuden teknillinen

korkeakoulu ja hyvinvoinnin kehittäjä.

Koulutamme käytännön huippuosaajia.

#ExcellenceInAction