

Turun Ammattikorkeakoulu

PELIMO - Pelillistäminen mahdollisuutena monikulttuurisuuskasvatuksessa

Projektin kesto

1.1.2019 - 30.6.2020

Toiminta-alue

Kansallinen

Kumppanit

Humanistinen ammattikorkeakoulu Humak
Turun yliopiston Brahea-keskus

Rahoittajat

Opetushallitus

Kokonaisrahoitus

300700 €

AMK:n budjetti

111450 €

Projektin www-sivut

<https://pelimo.turkuamk.fi/>

Yhteystiedot

[Hanna Kirjavainen](#)

[Lehtori, Projektipäällikkö](#)

[Puhelin: +358 40 355 0127](#)

[Sähköposti: etunimi.sukunimi@turkuamk.fi](mailto:etunimi.sukunimi@turkuamk.fi)

[Yksikkö: Terveys ja hyvinvointi, Sosiaali- ja kasvatusala](#)

PELIMO - Pelillistäminen mahdollisuutena monikulttuurisuuskasvatuksessa

Hankkeessa kartoitetaan ja luodaan väline pelillistää olemassa olevaa, kulttuuriseen moninaisuuteen liittyvää materiaalia. Pelin muoto päätetään alkukartoituksen perusteella. Peli on suunnattu vuosiluokille 4-6 ja se toteutetaan sekä suomeksi että ruotsiksi. Peliä pilotoidaan Turussa ensin opettajille ja sitten peruskoululuokille.

Hanke aloitetaan keväällä 2019 kartoittamalla olemassa olevaa monikulttuurisuuskasvatuksen materiaalia. Laadukkaaksi ja oleelliseksi tunnistettu materiaali edelleen kehitetään Suomeen sopivaksi. Myös opettajien näkemys selvitetään. Keväällä järjestetään myös innovaatiopäivä,

jossa eri alojen korkeakouluopiskelijat pohtivat ja kehittävät pelillistämisen mahdollisuuksia. Tulosten perusteella päätetään paras keino pelillistää kerättyä materiaalia.

Peli kehitetään Turun ammattikorkeakoulun FIRMA -oppimisympäristössä kesän 2019 aikana ja sitä pilotoidaan syksyllä 2019. Turun kaupunki on lupautunut pilotoinnin yhteistyökumppaniksi.