

Turun Ammattikorkeakoulu

VaCoSBE

Projektin kesto

1.7.2017 - 14.12.2018

Toiminta-alue

Kansainvälinen

Kumppanit

Työterveyslaitos, VTT, Turun yliopisto, Itä-Suomen yliopisto

Rahoittajat

Business Finland

Kokonaisrahoitus

100 000 €

AMK:n budjetti

55 000 €

Projektin www-sivut

www.vacosbe.fi

Yhteystiedot



[Harri Jalonen](#)

[Yliopettaja, Tutkimusvastaava](#)

[Puhelin: +358 44 907 4964](#)

[Sähköposti: etunimi.sukunimi@turkuamk.fi](mailto:etunimi.sukunimi@turkuamk.fi)

[Organisaatiosähköposti: harri.jalonen@turkuamk.fi](mailto:harri.jalonen@turkuamk.fi)

[Yksikkö: Tekniikka ja liiketoiminta, Liiketalous, Monimuotokoulutukset](#)



VaCoSBE

E-urheilu eli tietokoneiden välityksellä tapahtuva kilpapelaminen on nopeimmin kasvava urheilun harrastamisen ja seuraamisen muoto. Maailmanlaajuisesti yli puoli miljardia ihmistä tavoittava e-urheilu synnyttää ympärilleen monikerroksellisen ekosysteemin, jossa avautuu lukuisia liiketoimintamahdollisuuksia suomalaisille kasvuhakuisille yrityksille. Kuten usein, myös tässä ekosysteemissä nopeimmat ja ketterimmät yritykset löytävät houkuttelevimmat lokerot.

Ekosysteemi tarjoaa alustan **radikaalien innovaatioiden** kehittämiseksi. Lisäksi sitä voidaan hyödyntää **liiketoiminnan laajentamisessa** uusille markkinoille, esimerkiksi Aasiaan, jossa e-urheilu on erityisen suosittua. Urheilevan maailman mielenkiinto kohdistuu lähivuosina Aasiaan Tokion kesäolympialaisten (2020) ja Pekingin talviolympialaisten (2022) takia. E-urheilun volyymi ja Aasian kuluttajamarkkinoiden koko huomioiden on realistista odottaa, että e-urheiluun liittyvä potentiaali suomalaisille yrityksille lasketaan miljardeissa euroissa.

Digitalisaatio muokkaa uusiksi myös perinteistä urheilua. Kehitys tuottaa **hybridisyyttä** eli monenlaisia kahden tai useamman erilaisen asian yhdistelmiä. VaCoSBE-hankeaihio on rakennettu tämän hybridisyyden **ymmärtämiseksi** sekä siihen kytkeytyvän potentiaalın muuttamiseksi

uudeksi liiketoiminnaksi. Hankkeessa tuotettu ymmärrys läikkyy laajalle yhteiskuntaan ja mahdollistaa aivan uusien e-urheilua hyödyntävien konseptien luomisen.

Hankeaiho on työstetty yhteistyössä Turun AMK:n, Työterveyslaitoksen, VTT:n sekä Turun ja Itä-Suomen yliopistojen kanssa.

Tutkimushankkeessa etsitään vastauksia seuraaviin kysymyksiin:

- Millaisen ympäristön e-urheilu tarjoaa yritysten kasvulle ja markkinoita muuttaville innovaatioille?
- Millaisia hybridisyydestä (e-urheilu + urheilu) nousevia skaalautuvia arvonluonnin muotoja ekosysteemissä avautuu e-urheilua sisällöllisesti ja/tai välineellisesti hyödyntäville yrityksille?
- Millaisia uusia teknologioita hyödyntäviä (IoT, AI, VR, AR & some) arvonluonnin mahdollisuuksia ekosysteemi avaa?

Va

Value

Future

